

## Règles du beach handball

Le beach handball se joue à 5 contre 5. Voici quelques caractéristiques de la discipline dérivée du handball :

### Le spécialiste

C'est le joueur qui remplace le gardien lors des attaques. Il porte le même maillot que lui, fait son entrée sur le terrain par la zone et aide l'équipe d'attaque. Il est important dans le jeu parce que ses buts valent deux points, quel que soit le tir effectué. Il n'est donc pas obligé de faire les figures décrites ci-dessous pour bonifier son entrée. En revanche, dès lors que la balle est perdue par l'attaque, il doit vite sortir pour permettre au gardien de rentrer et reprendre sa place dans le but.

### L'intérêt des 360 et du kung-fu

Ces figures sont capitales pour le déroulement d'une attaque. Tous les joueurs cherchent à tirer après avoir effectué un 360 ou en position de kung-fu. Elles rapportent deux points par but marqué. Encore une fois, ce sont deux tirs que les handballeurs indoor n'ont pas l'habitude d'effectuer avec si peu de vitesse et sur du sable. C'est aussi pour cela que le rôle du spécialiste est important, il n'est pas obligé de se mettre dans de telles positions pour marquer deux points.

### La défense

Chaque équipe défend avec trois joueurs et un gardien face aux quatre joueurs d'attaque (trois joueurs de champ et le spécialiste). Les intervalles sont donc plus évidents à trouver pour les attaquants bien qu'il faille assurer un repli rapide. Si le tireur est touché en l'air, l'arbitre donne un pénalty à l'attaque, qui lui aussi vaut deux points.

### Le shootout

Appelez-le comme vous voulez, mais c'est l'équivalent d'une séance de pénaltys. Il permet de départager les deux équipes lorsqu'elles sont à égalité. Il est donc très important de maîtriser cet exercice qui paraît simple d'apparence. Lors de ces shootouts, il faut que le gardien relance sur un joueur qui fait face au gardien adverse qui lui a le droit de sortir et d'intercepter la relance une fois le coup de sifflet effectué. Alors deux choix s'opèrent : le premier la relance est possible, le joueur va tirer. Le second: elle n'est pas possible et on voit un tir direct depuis l'autre moitié de terrain, le but vaut alors deux points. Si la relance est effectuée et que le ballon n'a pas touché le sol, le joueur doit marquer en effectuant un 360 s'il veut que son but compte deux points. Sinon, il tire simplement et le but compte un point. En cas de ballon au sol, le shootout est annulé et compte 0 point.

-> Cette règle ne s'appliquera que lors de la finale (pas d'égalité possible)